



**PENGADAAN SMART KELAS POLTEKAD
DAN PERLENGKAPANNYA T.A 2024**

USER MANUAL PERANGKAT LUNAK SIGNAGE LICENSE

PT MINA KARUNIA SEMESTA

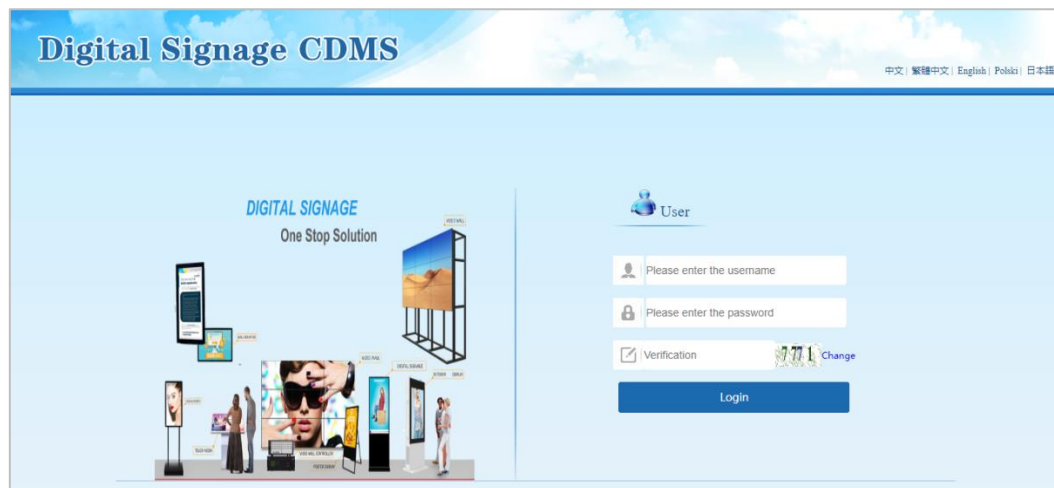
DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
1. Perangkat Lunak Digital Signage License	3
1.1. Login	3
1.2. Halaman Beranda	3
1.3. Media	4
A. Upload Gambar / Video	5
1.4. Template Desain	7
A. Playlist	8
B. Publish	12
C. Hapus Konten / Playlist	12
1.5. Tampilan Digital Signage	13

1. Perangkat Lunak Digital Signage License

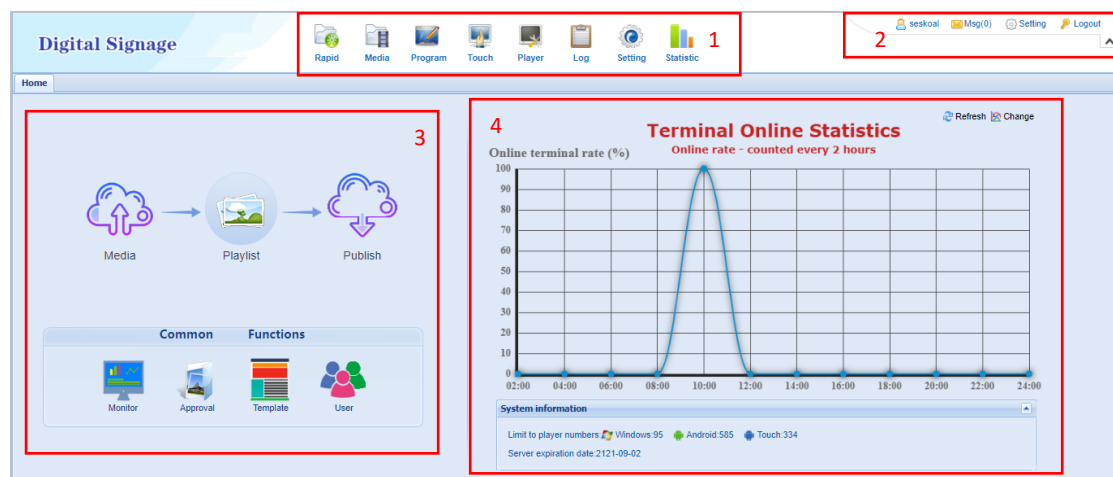
1.1. Login

Berdasarkan pada struktur, CDMS bekerja dengan baik di browser web pengguna dan tidak memerlukan instalasi client, pengguna diizinkan masuk sistem dimana saja dengan PC jaringan, pengguna tinggal memasukan Username dan Password. Dibawah alamat browser, masukan Link <https://cld.orkiddo.com/cdmsA/>



1.2. Halaman Beranda

Setelah melakukan login, halaman yang ditampilkan berikutnya adalah halaman beranda (dashboard) seperti gambar berikut ini:



1. Menu Bar : Menyediakan akses ke semua fitur

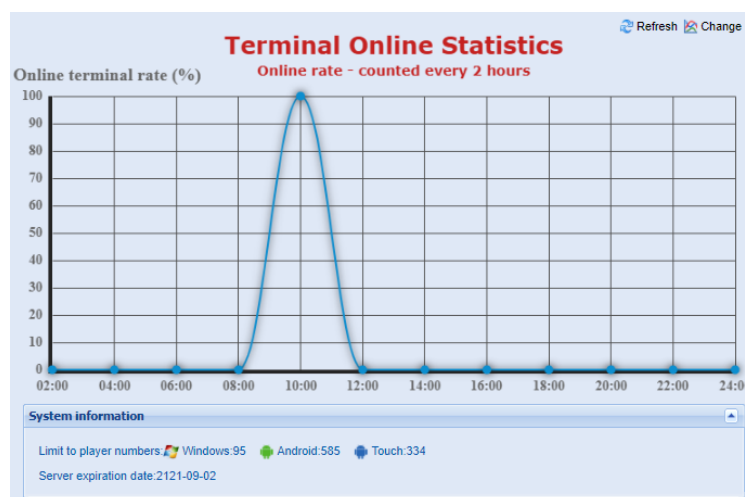


2. Info Sistem : Menunjukkan akun pengguna saat ini atau logout

3. Blok Fitur : Menyediakan akses cepat ke fitur yang sering digunakan

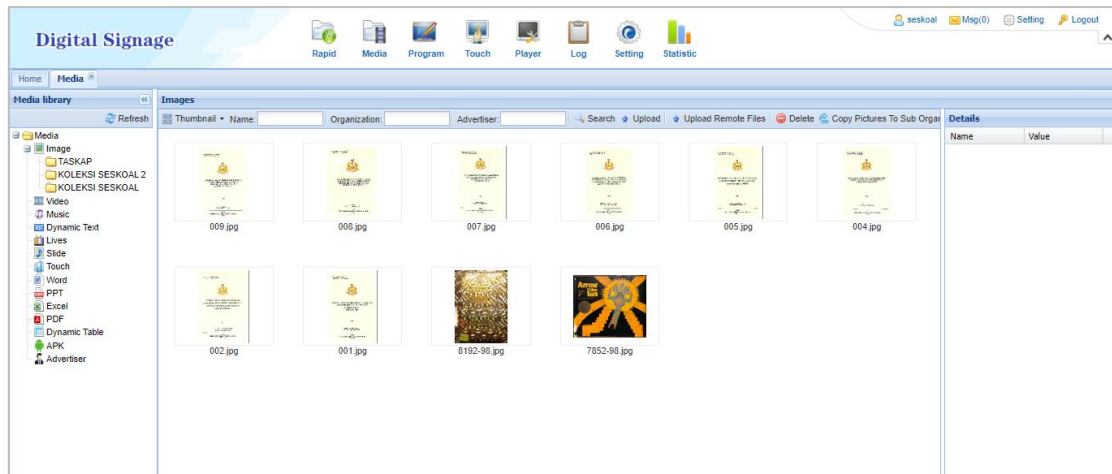


4. Status Pemain : Memberikan status pemain saat ini



1.3. Media

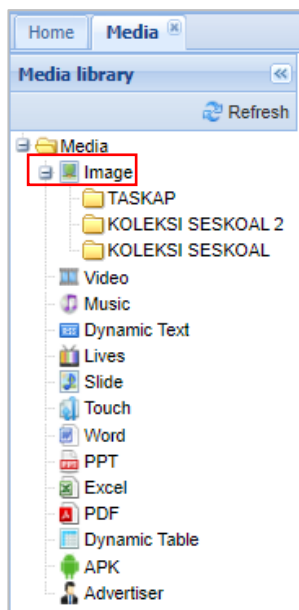
Menu Media membantu pengguna mengelola konten multimedia seperti Gambar, Video, dan lain sebagainya. Klik menu Media di bilah menu bar, untuk membuka halaman seperti dibawah ini.




A. Upload Gambar / Video

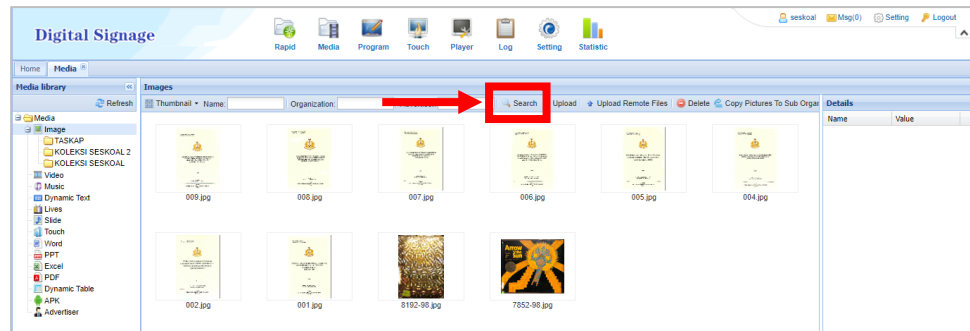
a. Upload Gambar

Klik simpul Image dipanel kiri untuk membuka halaman manajemen gambar seperti dibawah ini

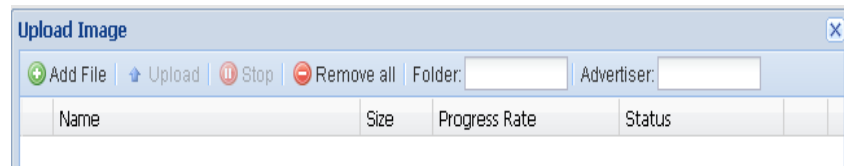


Siapkan gambar yang dapat digunakan sebelum menyusun konten, format gambar yang didukung meliputi jpg*, jpeg*, bmp*, png*, dan gif*. Unggah Gambar :

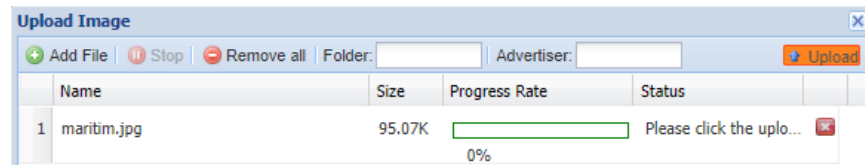
1. Klik Media > Image
2. Klik  Upload untuk membuka jendela Upload



3. Klik Add File untuk memilih file dari PC

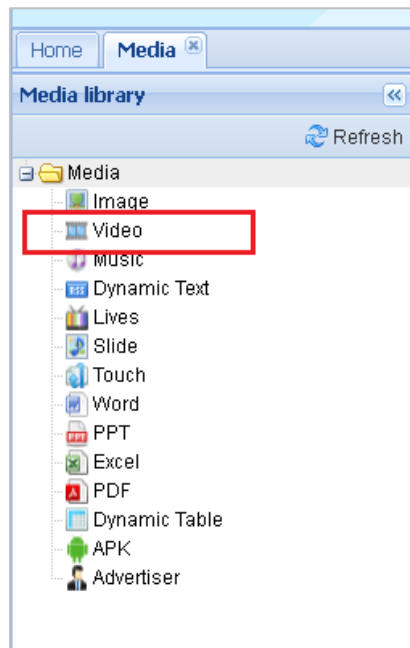


4. Klik Upload untuk memulai proses unggahan




5. Saat unggahan berakhir, File akan hilang dari daftar

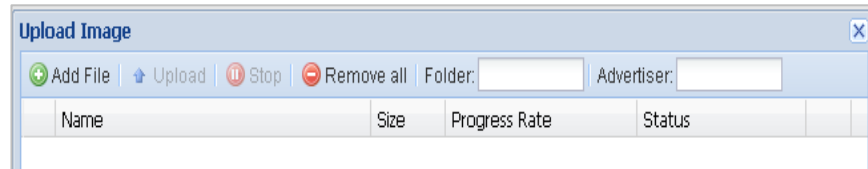
b. Klik simpul Video dipanel kiri untuk membuka halaman manajemen gambar seperti dibawah ini



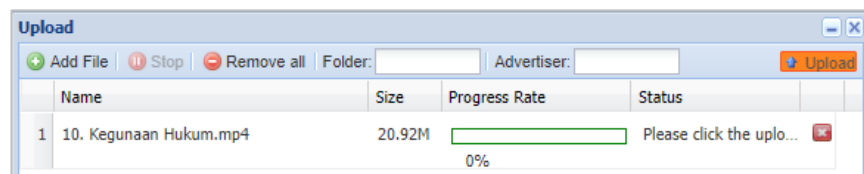
Siapkan video yang dapat digunakan sebelum menyusun konten, format video yang didukung meliputi mp4*, mpg*, avi*, ram*, dat*, mov*, mtv*, amv*. Unggah Video

:

1. Klik menu Media > Video
2. Klik  Upload untuk membuka jendela Upload
3. Klik Add File untuk memilih file dari PC



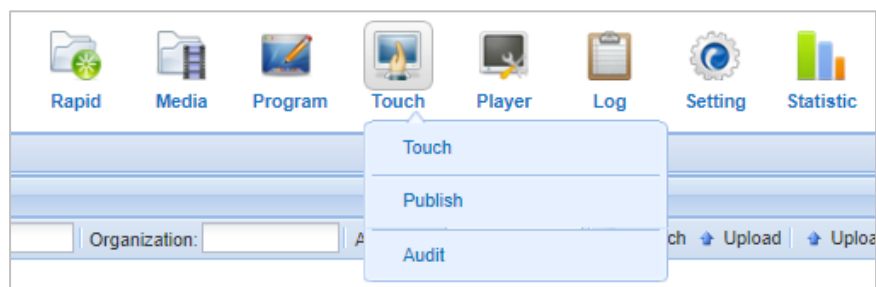
4. Klik Upload untuk memulai proses unggahan



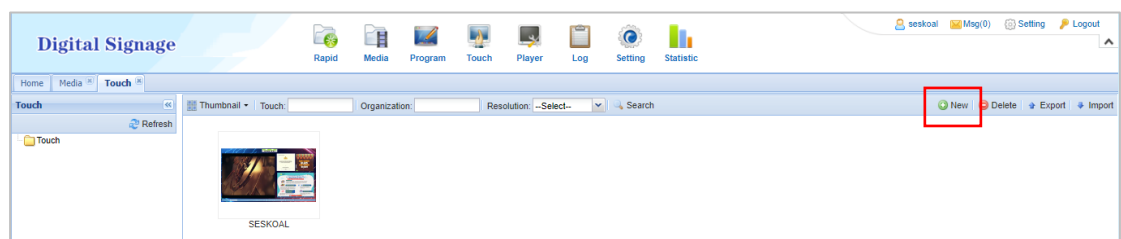
5. Saat unggahan berakhir, File akan hilang dari daftar

1.4. Template Desain

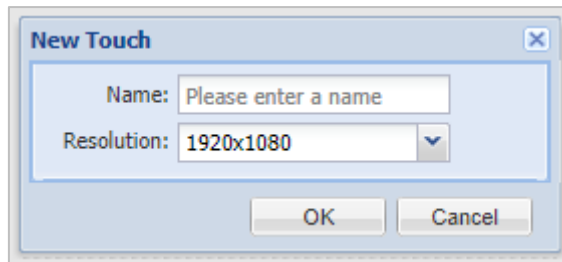
1. Klik **Touch** dibilah Menu Bar



2. Klik New

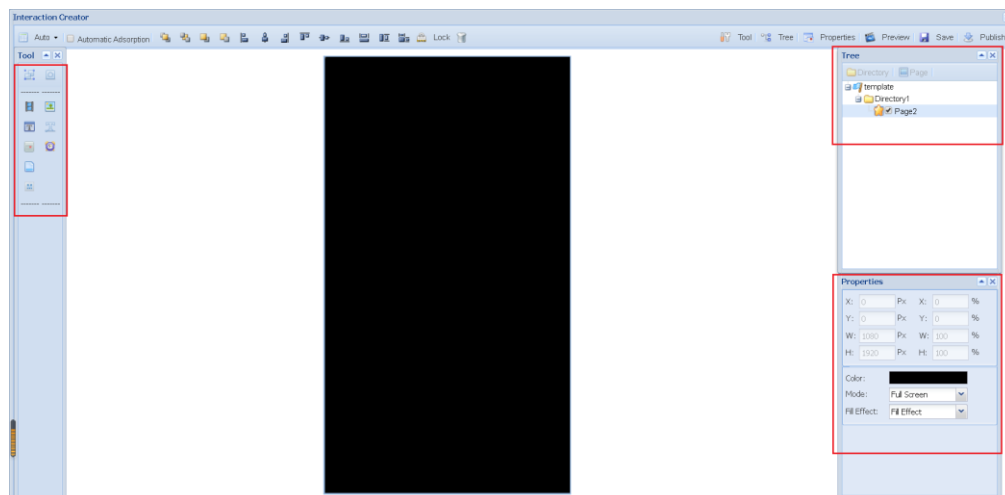


3. Isikan nama & Resolution,
Resolution untuk landscape 1920 x 1080, potrait 1080 x 1920, Klik OK

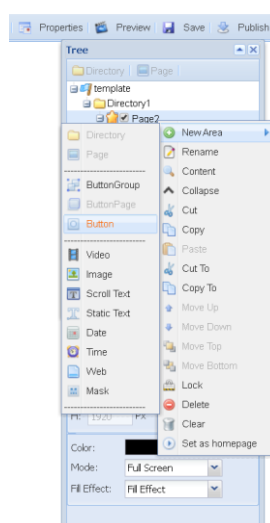


A. Playlist

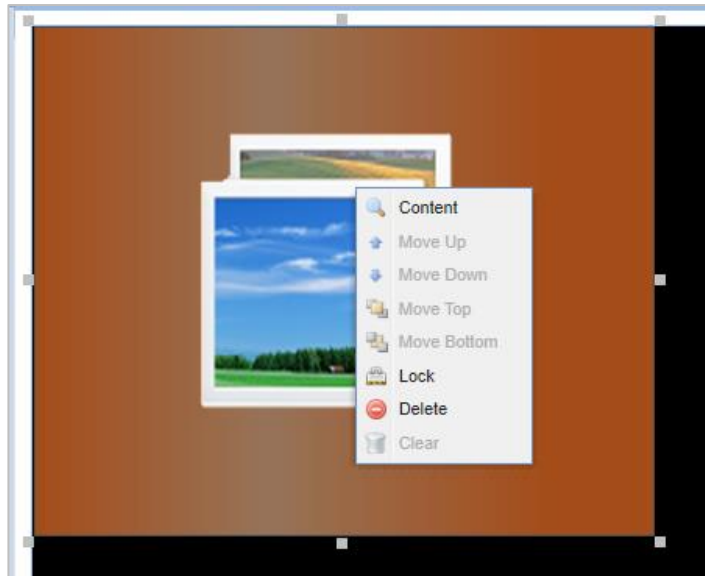
Tool pada sebelah kiri berfungsi untuk membuat template, **Tree** pada sebelah kanan berfungsi untuk menambahkan template, **Properties** pada sebelah kanan untuk mengubah template.



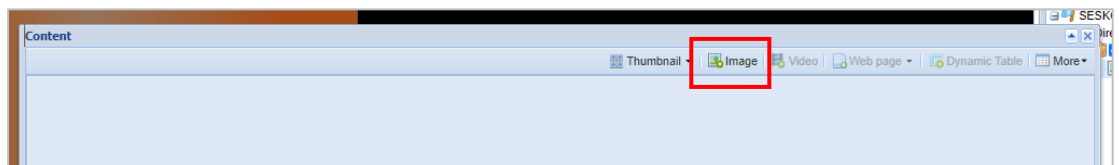
1. Pilih Klik kanan tombol **Page > New Area** untuk menambahkan template seperti Gambar, Button, Video, dll.



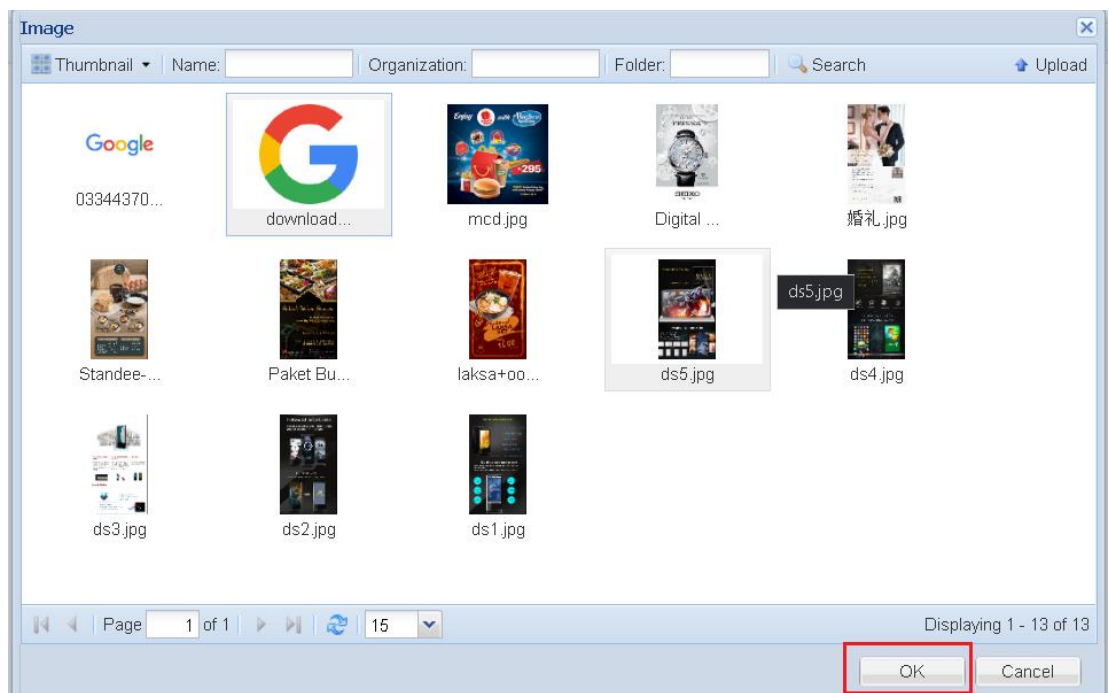
2. Jika sudah membuat template, untuk memasukan konten gambar/video kedalam template, klik kanan pada **template** kemudian pilih **content**.



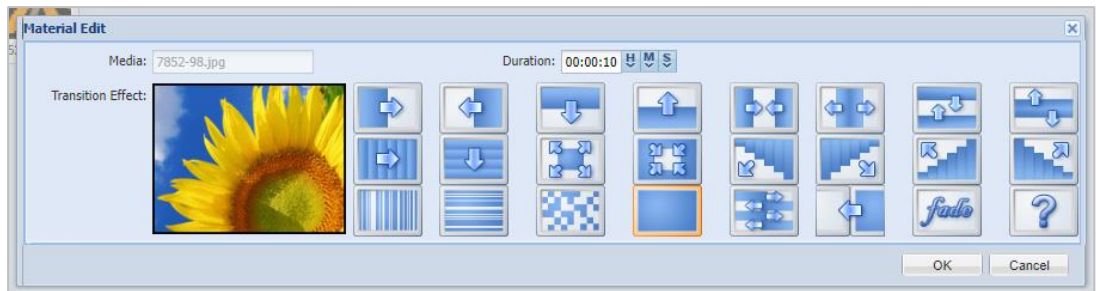
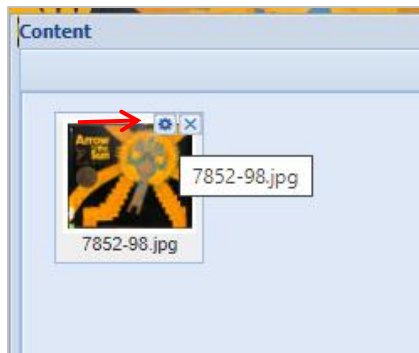
3. Klik **Image** untuk memasukkan konten



4. Pilih gambar/ video yang akan dimasukkan kemudian Klik OK

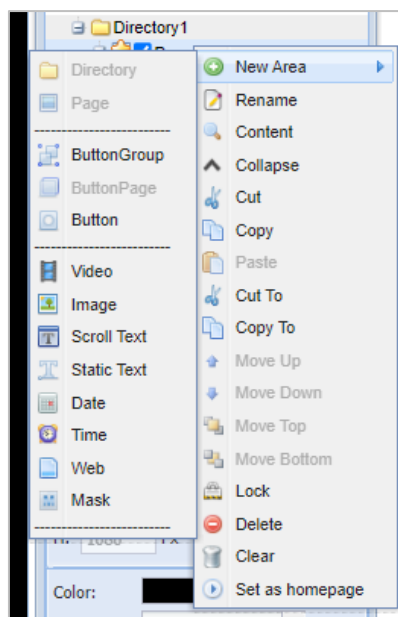


5. Untuk mengubah gambar seperti mengatur durasi looping image dan efek transisi klik tombol setting.



Klik tombol OK untuk jika sudah selesai melakukan pengaturan.

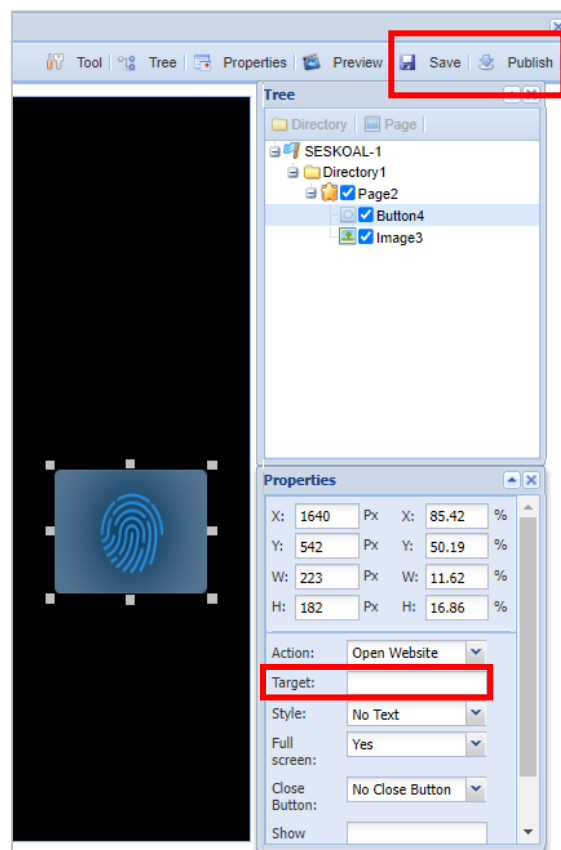
6. Selain menambahkan gambar, pengguna juga dapat menambahkan button. Dapat dilakukan dengan cara seperti sebelumnya, yaitu klik kanan pada **Page2 > New Area > Button**.



Klik pada button yang telah dimasukkan, kemudian pilih **Action** pada **Properties** dan pilih **Open Website**.

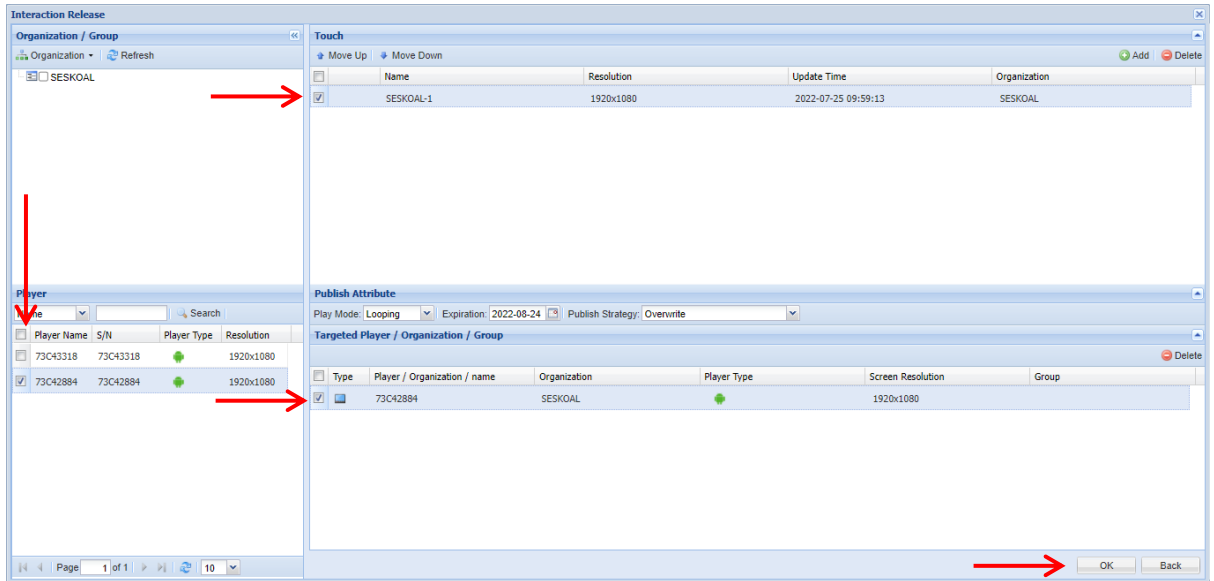


Selanjutnya masukkan URL pada kolom **Target** dan jika sudah selesai melakukan konfigurasi terhadap template dapat di simpan dengan menekan tombol **Save > Publish**.



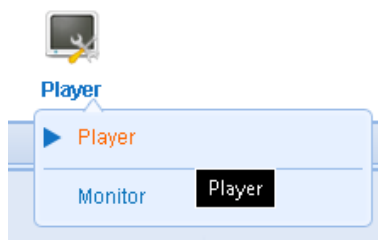
B. Publish

Checklist Player yang terdapat di sebelah kiri & Kanan > OK

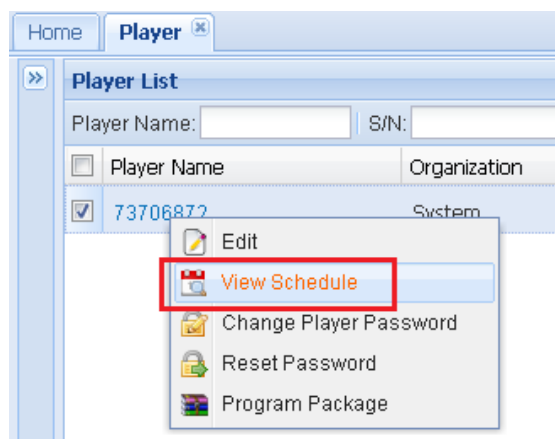


C. Hapus Konten / Playlist

1. Klik tombol Player



2. Klik kanan Player Name > View Schedule



3. Checklist Program Type yang ingin dihapus, kemudian Klik Delete

Schedule							
<div> <div>Playlist</div> <div>Instant Play</div> <div>Touch Program</div> </div> <div> <div>Thumbnail</div> <div>Sync Schedule</div> <div>Delete</div> </div>							
<input type="checkbox"/>	Program Type	Publish ID	Playlist	Play Type	Total Time	Expiration	Published by
<input checked="" type="checkbox"/>	Touch	TOU202003040020	contoh2	Looping	-	2020-04-03	showroom

1.5. Tampilan Digital Signage

Setelah pengguna selesai melakukan pengaturan pada tahap sebelumnya, maka pada signage sudah bisa tampil sesuai dengan pengaturan yang di lakukan. Berikut adalah contoh tampilan dari digital signage yang telah terpasang

